

Correction de code HTML

Travailler les principes d'imbrication des balises, la syntaxe et les propriétés inline/block

1- Mise en place

- Avec votre éditeur créez un nouveau document en XHTML 1.0 Transitional (Voir début du module 2: « structure minimale XHTML »)
- Enregistrez (CTRL+S) dans le dossier [page], nommez-le «debug.html».

2- Entre <body> et </body> copiez le codes suivant.

```
<div id=page
<!-- conteneur principal -->

<h1>Coder en HTML</h1>

<p class=intro">
En HTML, il ne <br /> faut pas faire n'importe quoi.<p>Il y a des
règles à respecter.</p>
<p>Il est important de faire attention à <strong>L'imbrication des
balises</p></strong> et d'utiliser les balises appropriées</p>

<p>Voici un exemple de liste :
<ul>
<li>Un élément</li>
<li>Un autre élément
<li>Encore un élément</li>
</ul>
</p>

</div>
<?-- fin conteneur principal ->
```

3- Corrigez la syntaxe (guillemets, slashes..) et travaillez l'imbrication des balises pour avoir un affichage convenable.

- Aidez-vous de la **coloration syntaxique** pour repérer les erreurs.
- Vous pouvez **vérifier** votre travail en ligne (upload de fichiers) sur le site du W3C : http://validator.w3.org/#validate_by_upload

This document was successfully checked as XHTML 1.0 Transitional!

Result: Passed

Note: Si vous obtenez la validation, un bout de code HTML est fourni vous permettant d'insérer le logo W3C (visible ci-dessous)

--

Résultat

Coder en HTML

En HTML, il ne faut pas faire n'importe quoi. Il y a des règles à respecter.

Il est important de faire attention à l'**imbrication des balises** et d'utiliser les **balises appropriées**.

Voici un exemple de liste non ordonnée :

- Un élément
- Un autre élément
- Encore un élément

